



BASES COMPETENCIA DESAFÍO BOMBEROS DE CHILE ZONA SUR

1 INTRODUCCIÓN

Estas reglas y procedimientos fueron creados con el objetivo de proporcionar una igualdad de condiciones para todos los competidores. Condiciones climáticas, fallas técnicas de los equipos u otros contratiempos que escapen de nuestro control pueden dictar estrategias alternativas para mantener el desarrollo de la competencia. Nos reservamos el derecho de hacer cambios razonables, sustituciones o invenciones que sean necesarias para evitar retrasos o interrupciones en la competición.

2 LA CANCHA

La cancha y la competencia se definen por las bases y reglas, de acuerdo con las distancias y los pesos que se describen en este documento. Amigos y acompañantes de los participantes no están permitidos en la cancha, y los competidores sólo pueden acceder a ella cuando estén ejecutando su movimiento. Las sanciones a esta norma comienzan en los 10 segundos hasta la descalificación.

3 LA PARTIDA

La zona de salida está en la base de la torre. El competidor puede ajustar la colocación de la maleta de mangueras dentro de los límites del área de material, pero ninguna parte de ésta podrá estar despegada a más de 3 cm. del suelo. Aparte de la maleta de mangueras, el competidor no puede tocar ningún otro accesorio. Si en opinión del competidor, cualquier elemento no está bien posicionado puede manifestar sus discrepancias previamente al inicio del movimiento a un árbitro. A la orden del árbitro, los competidores se mantendrán en sus respectivas zonas de partida sin tocar la maleta de mangueras. El cronómetro iniciará el conteo al momento de que el árbitro dé la señal de partida. Si el competidor toca la maleta de mangueras antes de la señal de partida, tendrá una sanción de 5 segundos. Durante la ejecución de las pruebas los competidores no pueden desprenderse de ninguna parte de su equipo ni del testimonio o posta. La infracción a esta norma se penaliza con la descalificación. La entrega del testimonio o posta entre cada miembro del equipo debe ser en la mano, es decir debe haber contacto de al menos una mano de cada participante con el testimonio o posta al momento del traspaso. La infracción a esta regla será de 5 segundos. Si al momento del traspaso del testimonio o posta ésta llega a caer, no se penalizará pero debe ser recogido de inmediato solamente por el participante que debía entregarlo. Para que el participante pueda comenzar cualquiera de las pruebas debe haber recibido el testimonio o posta. Si una falla de un equipo incide en que el equipo contrario no puede terminar la prueba o se ve perjudicado en su tiempo de ejecución, puede repetir la prueba inmediatamente después, previo acuerdo entre el juez general y el capitán del equipo.



4 PRUEBA1: SUBIR LA TORRE

Las barandillas son de uso obligatorio al subir a la torre y no se puede saltar ningún peldaño. La penalización será de 1 segundo por cada salto de barandilla hasta un máximo de 5 segundos, y de 2 segundos por cada peldaño saltado.

La maleta de mangueras es de 72mm con un peso total de 19 kg. para la categoría hombres y 14 kg. para la categoría mujeres. Se debe llevar al hombro y debe depositarse íntegramente en el interior del contenedor en la parte superior de la torre, no depositar la maleta de mangueras íntegramente dentro del cajón, tendrá una penalización de 5 segundos. Al menos un pie debe estar en la cubierta superior antes de soltar la maleta de mangueras. La maleta de mangueras debe quedar en la posición correcta antes de que el competidor entregue el testimonio o posta al siguiente competidor. El segundo competidor no puede pararse sobre la maleta de mangueras. Esta falta tiene una penalización de 10 segundos. El equipo será descalificado si la maleta de mangueras se cae desde la torre en cualquier momento del movimiento, si durante la subida o bajada el competidor sufre la caída de la posta o testimonio, deberá rescatarlo y continuar la estación.

5 PRUEBA 2: SUBIR EL ROLLO DE MANGUERAS

Un rollo de mangueras de 72mm. enrollado con una unión afuera y otra adentro, de 19kg. para la categoría hombres y 14 kg. para la categoría mujeres, atado con una cuerda de 12mm de grosor debe ser izado desde el suelo hasta la plataforma del cuarto piso. La prueba se considera completa cuando el rollo pasa por sobre la barandilla de la plataforma del cuarto piso y es dejado en el recipiente definido para ello. La caída al suelo del rollo desde la torre o durante su izamiento es causal de descalificación. La colocación del rollo debe ser completamente al interior del contenedor. Si una parte de éste queda afuera, se penaliza con 2 segundos. Cualquier pérdida de control del rollo, cómo interferir en el competidor contrario o rodar por las escaleras o caer a otro piso de la torre, tropezar con la cuerda u ocupar la barandilla como apoyo para la cuerda como si fuese una polea se considerará una falta con una penalización de 2 segundos. Al descender de la torre el competidor debe pisar todos los escalones y usar el pasamanos en todo momento. Cada falta tendrá dos segundos de penalización. (considerar observación mencionada en prueba anterior, en relación a las barandillas).

Si durante el levante del peso, la posta o testimonio cae desde la torre, el competidor deberá bajar el rollo a piso, bajar a buscar el testimonio, subir la torre, y continuar la prueba.

6 PRUEBA 3: ENTRADA FORZADA

La prueba se desarrolla en un simulador tipo Keiser, usando un combo de 4 kg. El competidor debe mantener un pie en cada zona determinada del simulador. El competidor debe desplazar solo con golpes de combo, una viga metálica de 72,5 kg a lo largo del riel del simulador hasta sobrepasar la marca de 1,5 mts. La



penalización de esta prueba es de un segundo por cada centímetro faltante. Empujar, rastrillar o enganchar la viga no está permitido siendo motivo de descalificación. Sólo se permite el contacto de la cabeza del combo con la viga, en su uso correcto. El mango no debe entrar en contacto con la viga en ningún momento. El borde superior de la viga será cubierto con un material sensible a la presión, lo que hace visibles las infracciones por una marca en el mismo. Cada infracción tiene una penalización de 5 segundos. Ambas manos del competidor deben estar por sobre la marca en el mango del combo (30,5 cm desde el extremo). La penalización por cada falta será de 2 segundos, pudiendo ser aplicada solo una vez por competidor. El combo debe ser dejado íntegramente y acostado dentro de la zona delimitada. La sanción a esta regla es de 5 segundos. Si el competidor pierde el control del martillo, o se desplaza fuera de los límites verticales de los de los confines de la bandeja, será descalificado.

7 PRUEBA 4: AVANCE DE LA ARMADA

El competidor debe sortear en slalom y siguiendo las señalizaciones, los 5 obstáculos de la pista de 21,6mts. Sin saltarse ni tocar ninguno. La penalización para esto es de 5 segundos por cada falta. El competidor debe recoger el pitón de una armada de 45mm, cargada y presurizada con agua y arrastrar la armada en línea recta por el centro de la cancha de obstáculos por los mismos 21,6mts. Cuando el pitón haya pasado las puertas de vaivén, el competidor podrá abrir el pitón. Al dar en el blanco con el chorro de agua, se debe cerrar completamente el pitón y depositarlo en el suelo. El pitón debe estar en contacto con la mano del competidor hasta que éste haya entrado en contacto con el suelo. Dejar caer el pitón de forma incorrecta se aplicará una sanción de 15 segundos. Si el pitón es abierto antes de traspasar la puerta o fuera de la marca de dos metros después de ésta, se aplicará una penalización de 2 segundos. Si el competidor no bota el blanco se aplicará una sanción de 10 segundos. Si el pitón no queda completamente cerrado el competidor deberá devolverse y cerrarlo antes de poder continuar el movimiento. Si el pitón se abre al momento de dejarlo en el suelo no hay penalización pero debe cerrarlo antes de poder seguir el movimiento.

8 PRUEBA 5: RESCATE DE LA VÍCTIMA

Un maniquí tipo Randy de 75kg. para la categoría hombres y 48kg. para la categoría mujeres, vestido con equipo de protección debe ser levantado por las axilas con los brazos del competidor rodeando el pecho y arrastrado por la pista de 28mts. No se permite levantar el maniquí ni tomarlo de otra forma. Si cualquier competidor cruza el eje central de la cancha e ingresa a la pista del contrincante, agarra al maniquí por la ropa, cabeza o extremidades será sancionado con 5 segundos por cada falta. Si además de irrumpir en la pista del contrincante, un competidor toca al contrario será descalificado. El tiempo se detiene cuando el competidor y el maniquí cruzan completamente la línea de meta. Caer en cualquier momento durante el arrastre se considera que es auto-sancionador y no causa una pena. El árbitro, puede detener a cualquier competidor que crea o se encuentre en una condición peligrosa, insegura o estresante. Luego de pasar la meta el competidor debe depositar



suavemente al maniquí en el suelo, tal cual lo haría con una víctima viva. Dejar caer la cabeza del maniquí o maltratarlo de cualquier manera distinta al estrictamente necesario en el movimiento será motivo de descalificación.

9 TURNOS DE COMPETENCIA

La organización del Desafío Bomberos de Chile se reserva el derecho de revisar el orden en que las categorías de competencia corran el curso. La asignación de pistas serán por sorteo bajo la modalidad de moneda al aire. Cada equipo de competidores debe estar en el área de preparación de competidores listo para participar y vistiendo todo su equipamiento correctamente, al momento de que el equipo que lo precede comience su movimiento. Las personas o equipos que no están listos para la señal de arranque serán descalificados. El listado de equipos y su orden de competencia estarán a la vista de los competidores y es de exclusiva responsabilidad de los equipos estar en el momento y lugar que le corresponda cuando sea llamado a competir.

10 EQUIPAMIENTO

Se proporcionará un equipo de respiración autónoma el cual debe estar ajustado correctamente. El movimiento se efectuará sin máscara. Los competidores no podrán atar nudos ni colgar cosas de las correas del ERA. Cualquier destrucción intencional o maliciosa de equipos resultará en la descalificación y obligación de restitución por parte del competidor, no será considerado bajo éste punto, los equipos que resulten dañados según opinión del equipo de jueces y árbitros a causa de la dinámica del ejercicio.

11 VESTIMENTA

Todos los competidores deben competir con su propio equipo de protección EPP normado según NFPA o EN, con todas sus partes o piezas, es decir, casco, chaqueta, jardinera, guantes y botas. Todo en buen estado y apto para un trabajo estructural. No se requiere uso de esclavinas. En el caso de los uniformes con forro o interior desprendible, éstos deben ocuparse con todas sus piezas o partes. Si durante la competición un participante pierde parte de su equipo, debe detener su movimiento y recuperar el objeto antes de continuar, o será descalificado. Cualquier pregunta acerca de detalles de esto debe hacerse en la mesa de control de competidores. No se permite asegurar el EPP con cinta adhesiva u otras modificaciones al uniforme. Todo el uniforme debe ser del tamaño adecuado y cubrir el área de la protección prevista. Botas estructurales deben tener una suela y punta de acero, es decir, cumplir con la norma NFPA o EN. Los guantes, deben ser adecuados para la extinción de incendios estructurales y provistos de una etiqueta NFPA o EN. Las decoraciones en los cascos están permitidas, sin embargo cascos deben ser normados NFPA o EN y el relleno original. Los árbitros pueden examinar todos los equipamientos antes de la participación. Sus decisiones son definitivas. Cualquier competidor que ingrese a la cancha sin autorización tendrá una penalización de 10 segundos o descalificación dependiendo de la gravedad de la



infracción. Las cámaras de video adosadas al uniforme están permitidas bajo la responsabilidad de cada competidor. La caída de este elemento no representa penalización. Igualmente se prohíbe el uso de joyas, alhajas, lentes de sol, etc. (excepto lentes ópticos).

12 DESARROLLO

Todos los competidores son personalmente responsables de la realización de cada tarea. Ningún voluntario o asistente tiene la autoridad para instruir a un competidor en la realización de la prueba; sólo el árbitro puede intervenir o dirigir las acciones de un competidor. En aquellas situaciones excepcionales en que el personal del evento, o el competidor contrario pueden haber creado un impedimento, las opciones para rectificar esta situación pueden incluir una reducción en el tiempo para solucionar el impedimento o permitir repetir la participación. Todos los equipos deben haber completado el curso en diez minutos o serán descalificados dónde estén, no importa qué tan cerca se encuentren de la línea de meta. El competidor que no pueda finalizar su estación, dará paso a la descalificación del equipo, y no podrá ser reemplazado por otro integrante.

13 CONTROVERSIAS

El capitán del equipo y el Juez general, resolverán todas las controversias relativas a las sanciones. No se acepta la revisión de videos, fotografías u otros medios de prueba para cambiar determinaciones ya tomadas por los árbitros y jueces. Todas las decisiones del árbitro son finales. Las protestas deben ser presentadas inmediatamente con el árbitro, antes de la próxima carrera, antes de abandonar la cancha.

14 PRIMER TRASPASO DE LA POSTA O TESTIMONIO

En la parte superior de la torre, luego del depósito de la maleta de mangueras en la zona demarcada. Una entrega válida tiene lugar cuando ambos pies de los competidores están en la plataforma superior. El competidor que recibe el testimonio o posta debe tener una mano en la baranda superior de la torre; con el pulgar visible. El competidor no debe agarrar la cuerda de elevación hasta recibir el testimonio o posta.

15 SEGUNDO TRASPASO DE LA POSTA O TESTIMONIO

Después de salir de la torre y antes de tocar el combo y montar la máquina Keiser.

16 TERCER TRASPASO DE LA POSTA O TESTIMONIO

Entre la máquina Keiser y el lugar del siguiente competidor pero sólo después de colocar adecuadamente el martillo en la zona delimitada.



17 CUARTO TRASPASO DE LA POSTA O TESTIMONIO

Después de botar el blanco, incluyendo el cierre del pitón y haberlo dejado adecuadamente en el suelo. El participante de la armada de ataque es el único que puede cerrar el pitón. El siguiente competidor no puede tocar el maniquí hasta que esté en posesión de la posta o testimonio.

18 PENALIZACIONES EN LA ENTREGA DEL TESTIMONIO O POSTA

Cualquier acción temprana, (es decir, tocar cualquier herramienta o elementos propios de la prueba), antes de una transferencia, tendrá 2 segundos de penalización. Si el testimonio o posta es dejado caer por el participante y otro lo ayuda a recogerlo se penalizará con 5 segundos, Si un testimonio o posta cae por las escaleras y no deja la torre debe ser recuperado por el participante que lo dejó caer para poder completar su prueba SIEMPRE CON EL TESTIMONIO EN SU PODER.

19 EL EQUIPO

Los equipos deben contar con 5 participantes debidamente inscritos. Si un equipo inscribe a más de 5 participantes, la organización se reserva el derecho de objetar la inscripción del equipo. No obstante si el día de la competencia falta un miembro podrán participar de igual forma y un corredor deberá ejecutar dos pruebas, sean éstas consecutivas o alternadas. De ninguna manera podrán pedir que el equipo contrario saque a un corredor para igualar las condiciones ni reemplazar a un competidor. El número mínimo de corredores por equipo es de 4. No se considera bajo ningún aspecto ni razón la sustitución de un participante por otro, posterior al día de publicación del listado oficial de competidores ni en el día de la competencia. No existe la figura de la reserva o suplente.

Está permitido el cambio de participantes por otro (hasta 2 cambios por equipo) pero debe ser solicitado previo a la publicación del listado final de equipos y competidores seleccionados.

20 REGLAS GENERALES

Todo bombero que se encuentre debidamente inscrito en el Registro Nacional de Bomberos y que cuente con la autorización médica y de su Cuerpo de Bomberos puede participar en el Desafío Bomberos de Chile. Un equipo puede estar compuesto por personas de diferentes compañías, pero del mismo Cuerpo de Bomberos. Cada competidor puede integrar sólo un equipo.



21 CONVOCATORIAS

CLASIFICACIÓN A DESAFÍO BOMBEROS DE CHILE NACIONAL

En el mes de abril de 2018 se llevará a cabo en la ciudad de Santiago el Desafío Bomberos de Chile Nacional, donde clasificarán los mejores resultados de los Desafíos Bomberos de Chile de la Zona Norte, Zona Centro y Zona Sur. Los competidores asistirán con todos los gastos pagados, en la medida que en el equipo se mantengan a lo menos 3 de los integrantes originales del equipo clasificado.

Por lo anterior clasificarán al Desafío Bomberos de Chile Nacional a realizarse en Santiago los equipos tal como se indica a continuación:

Categoría Nacional Hombres:

Clasificarán los 4 equipos semifinalistas. Clasificarán también los 4 siguientes mejores tiempos obtenidos en los Cuartos de Final.

Categoría Nacional Mujeres:

Clasificarán los 4 equipos semifinalistas.

22 CANCELACIONES

El 02 de Octubre se emitirá un comunicado a los equipos inscritos para que confirmen su participación, quienes tendrán un plazo de 48 horas para hacerlo, lo que vence a las 19:00 hrs. del día 04 de octubre. Si un equipo no confirma su participación se anulará su inscripción.

23 INSCRIPCIÓN

Se invita a los competidores a inscribirse a la brevedad ya que los cupos son limitados. La inscripción será a través del correo desafio@bomberos.cl No se aceptarán inscripciones por otro medio. Las inscripciones recibidas en tiempo y forma se confirmarán en una lista publicada en el sitio web y por medio de un correo electrónico a la dirección de registro del participante que haga de capitán de equipo. Los cupos serán llenados por orden de llegada. El cupo se considerará adjudicado sólo cuando el equipo complete el proceso de registro. No se reservarán cupos a equipos con documentación incompleta.



Los cupos disponibles son los siguientes:

- Categoría Hombres: 30 cupos para las Regiones IX, X, XI, XII y XIV.
- Categoría Mujeres: Cupos ilimitados para las Regiones IX, X, XI, XII y XIV.

Considerando las distancias que deben cubrir y los gastos asociados a ello, los equipos tienen las siguientes garantías:

- Los traslados de los grupos serán subvencionados por el nivel central de la Academia, exclusivamente aquellos grupos que presenten la documentación exigida en las bases, hasta el día 25 de septiembre a las 21:00 hrs. Estos grupos también tendrán subvención de alimentación y alojamiento de ser necesario.
- Desde el 26 de septiembre al 01 de Octubre se recepcionarán postulaciones, pero estos grupos no serán subvencionados en traslado; sólo en hospedaje y alimentación. (Sujeto a disponibilidad de cupos).
- El 01 de octubre a las 19:00 hrs. se cierra el proceso.
- La publicación de los grupos seleccionados se realizará el día 04 de octubre, mencionando de acuerdo a la fecha de recepción de los documentos, si están en la categoría de seleccionados con subvención de transporte.

24 RESPETO Y BUENAS PRÁCTICAS

El espíritu de esta actividad es la sana competencia, convivencia y demostración del respeto que tenemos hacia la institución, nuestros pares y la comunidad. Por lo tanto no se aceptará bajo ningún motivo la falta de respeto entre participantes, hacia los organizadores ni público en general. Así mismo, los equipos deberán responder por el comportamiento de sus acompañantes o partidarios. Alguna falta a este punto puede ser causal de descalificación inmediata del equipo.

25 CAPITÁN DE EQUIPO

El capitán del equipo es el único representante del equipo ante la organización y debe garantizar que todos los miembros del equipo están informados de los detalles, incluyendo las horas de inicio y las reglas. Todas las comunicaciones se dirigirán a él. Se insta a los capitanes de equipo a mantener información de contacto actualizada.

26 JUECES Y ARBITROS.

La competencia será vigilada en todo momento por un juez general o jefe de cancha, quién será el responsable de velar por el correcto estado de la cancha asegurando



la igualdad de condiciones en ambas pistas, definirá controversias con los capitanes de equipo y velará por el fiel cumplimiento de las bases de la competencia.

Existirán 2 árbitros de línea (pista roja y azul), quienes llevarán el control exclusivamente de la pista a la cual fueron designados, siendo los responsables de recopilar la información junto a sus fiscalizadores, de las penalizaciones en las que ha incurrido el equipo en la pista asignada. Los árbitros, entregarán al juez principal, el tiempo cronómetro, más el tiempo penalizado lo que da como resultado el tiempo total del equipo.

Se recomienda al menos disponer de cuatro fiscalizadores por cada pista en la estructura de la torre, sus funciones serán: 1.- asegurar la correcta partida, más el primer tramo de subida y el último de bajada. 2.- Vigilará el segundo y tercer tramo de escalas. 3.- vigilar del cuarto tramo a la plataforma superior. 4.- fiscalizar la correcta recepción del testimonio y el izamiento de la carga.

Cualquiera de ésta figuras (jueces, árbitros ó fiscalizadores), tienen prohibición absoluta de relacionarse con los competidores, emitir comentarios, juicios o resoluciones en relación a resultados de algún equipo, como asimismo, ayudar, recomendar o interferir durante la competencia, cualquier infracción a éste punto, puede significar la eliminación de éste integrante como parte del staff.

27 REGISTRO

Cada capitán de equipo es responsable de presentarse al menos una hora antes del turno confirmado previamente con la organización junto a su equipo en la mesa de registro el día de la competencia con toda su implementación. El no hacerlo puede resultar en la descalificación por ausencia. El orden definitivo de competencia se definirá en base al orden de llegada de los equipos. Si aún de este modo no se logran llenar los cupos del día, los equipos descalificados por ausencia que aún se encuentren en el lugar podrán optar a participar llenando dichos cupos. Cada equipo será llamado a presentarse a lo más 3 veces por los parlantes, previo a su descalificación por no presentación.

28 DECLARACIÓN

Cada competidor debe firmar un formulario en el que declara no encontrarse bajo los efectos del alcohol, drogas o sustancias ilícitas. Este formulario se debe firmar al momento de presentarse en la mesa de registro.

29 CATEGORÍAS

Las categorías para los participantes son las siguientes:

1.- Categoría Nacional Hombres: Cada equipo deberá estar compuesto por 5 hombres.



2.- Categoría Nacional Mujeres: Cada equipo deberá estar compuesto por 5 mujeres.

3.- Categoría Internacional Hombres: Cada equipo deberá estar compuesto por 5 hombres extranjeros (solo si se presentan equipos internacionales).

4.- Categoría Internacional Mujeres: Cada equipo deberá estar compuesto por 5 mujeres extranjeras (solo si se presentan equipos internacionales).

30 PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

Todos los premios son para cada uno de los integrantes del grupo.

Categoría Nacional Hombres:

Primer Lugar

- Viaje a competir al Desafío Bomberos de Chile Nacional a Santiago en abril de 2018, con todos los gastos pagados.
- 1 copa para el equipo.
- 1 medalla para cada integrante.
- Prendas de EPP de bombero para cada integrante.
- Un Regalo para la Compañía a la que representan.

Segundo Lugar

- Viaje a competir al Desafío Bomberos de Chile Nacional a Santiago en abril de 2018, con todos los gastos pagados.
- 1 medalla para cada integrante.
- Prendas de EPP de bombero para cada integrante.
- Un Regalo para la Compañía a la que representan.

Tercer Lugar

- Viaje a competir al Desafío Bomberos de Chile Nacional a Santiago en abril de 2018, con todos los gastos pagados.
- 1 medalla para cada integrante.
- Un Souvenir de bombero para cada integrante.

Categoría Nacional Mujeres:

Primer Lugar

- Viaje a competir al Desafío Bomberos de Chile Nacional a Santiago en abril de 2018, con todos los gastos pagados.
- 1 copa para el equipo.
- 1 medalla para cada integrante.
- Prendas de EPP de bombero para cada integrante.



- Un Regalo para la Compañía a la que representan.

Segundo Lugar

- Viaje a competir al Desafío Bomberos de Chile Nacional a Santiago en abril de 2018, con todos los gastos pagados.
- 1 medalla para cada integrante.
- Prendas de EPP de bombero para cada integrante.
- Un Regalo para la Compañía a la que representan.

Tercer Lugar

- Viaje a competir al Desafío Bomberos de Chile Nacional a Santiago en abril de 2018, con todos los gastos pagados.
- 1 medalla para cada integrante.
- Un Souvenir de bombero para cada integrante.

31 SISTEMA DE ELIMINACIÓN

El proceso de clasificación y avance en la competencia será el siguiente:

En la Categoría Nacional Hombres clasifican los 8 mejores tiempos que pasan a cuartos de final.

A partir de este momento, se usará el sistema de eliminación directa definido de la siguiente manera:

1º duelo. El equipo que obtuvo el 1º mejor tiempo competirá contra el equipo que obtuvo el 8º mejor tiempo.

2º duelo. El equipo que obtuvo el 4º mejor tiempo competirá contra el equipo que obtuvo el 5º mejor tiempo.

3º duelo. El equipo que obtuvo el 3º mejor tiempo competirá contra el equipo que obtuvo el 6º mejor tiempo.

4º duelo. El equipo que obtuvo el 7º mejor tiempo competirá contra el equipo que obtuvo el 2º mejor tiempo.

El equipo ganador de cada enfrentamiento pasará a las semifinales.

De los 4 clasificados, el ganador del 1º enfrentamiento competirá con el ganador del 2º enfrentamiento (A). Y, el ganador del 3º enfrentamiento competirá con el ganador del 4º enfrentamiento (B).

Finales

El tercer y cuarto lugar lo disputarán los perdedores de las semifinales definidos por eliminación directa. Se considera el factor tiempo solo para efectos estadísticos.



El primer y segundo lugar lo disputarán los ganadores de las semifinales definidos por eliminación directa. Se considera el factor tiempo solo para efectos estadísticos.

En la Categoría Nacional Mujeres clasifican los 4 mejores tiempos que pasan a Semifinal.

A partir de este momento, se usará el sistema de eliminación directa definido de la siguiente manera:

1º duelo. El equipo que obtuvo el 1º mejor tiempo competirá contra el equipo que obtuvo el 4º mejor tiempo.

2º duelo. El equipo que obtuvo el 2º mejor tiempo competirá contra el equipo que obtuvo el 3º mejor tiempo.

El tercer y cuarto lugar lo disputarán los perdedores de las semifinales definidos por eliminación directa. Se considera el factor tiempo solo para efectos estadísticos.

El primer y segundo lugar lo disputarán los ganadores de las semifinales definidos por eliminación directa. Se considera el factor tiempo solo para efectos estadísticos.

32 ESQUEMA SISTEMA DE ELIMINACIÓN

TABLA DE PENALIZACIONES.